Meeting Agenda

**Date**: 2015-05-08

**Facilitator**: Harald Brorsson  
**Participants**: Christoffer Karlsson, Lage Bergman, Harald Brorsson, Gustav Bergström  
  
**1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.**

Lage har inga issues.

Christoffer har inga issues.

Gustav har inga issues.

Harald har inga issues. **2. Reports (15 min) from previous meeting**

Lage har börjat implementera funktionalitet i vyn.

Christoffer har skapat klassen WorldLogic och börjat implementera funktionalitet.

Gustav har tagit bort gamla klasser och jobbat på PlayScreen.

Harald har färdigställt MyContactListener efter den nya modellen.

**3. Discussion items (35 min)**

Något vi vill fokusera på nu är att fixa till med kameror och se till att programmet går att “köra”. Det blir då mycket lättare att testa olika funktioner och implementera ny funktionalitet.

Sedan vi refaktorerade hela programmet har menyerna inte implementerats så det behöver göras.

När grafiken och spelet fungerar kan vi implementera musik, settings och en Level Selection-skärm.

**4. Outcomes and assignments (5 min)**

Lage börjar implementera en level selection meny.

Harald börjar implementera en main meny.

Christoffer fixar grafik till menyerna samt kollar på rörelse av spelaren.

Gustav fortsätter med vyn och ser till att kameran fungerar.

**5. Wrap up**

Nästa möte hålls tisdag, 12 maj.